

IMPLODING KITTENS
DIE ERSTE ERWEITERUNG
FÜR EXPLODING KITTENS

SPIELREGELN

SPIELMATERIAL: 20 KARTEN
& DER KRAGEN DER SCHANDE



LESEN IST LANGWEILIG!

SCHAU DIR LIEBER
DAS VIDEO ONLINE AN:

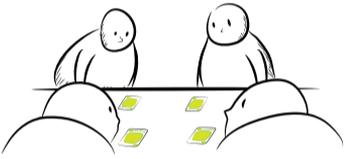
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

SPIELAUFBAU

- 1** Legt das **Imploding Kitten** aus dieser Erweiterung sowie alle 4 **Exploding Kittens** und alle 6 **Entschärfungen** aus dem Grundspiel beiseite.



- 2** Gebt jedem Spieler 1 Entschärfungskarte und mischt dann alle übrigen Entschärfungen in den Spielstapel.



BEI 2 ODER 3 SPIELERN

Mischt nur 2 der übrigen Entschärfungen in den Spielstapel und legt die übrigen zurück in die Spielschachtel.

- 3** Mischt die 19 übrigen Karten der Erweiterung mit den restlichen Karten des Grundspiels zusammen.

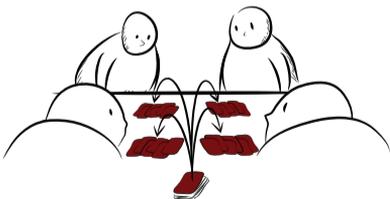


ACHTUNG

Ihr müsst nicht alle Karten der Erweiterung verwenden.

Sucht einfach die Karten heraus, die euch am besten gefallen, und mischt sie mit den Karten des Grundspiels zusammen.

- 4** Teilt an jeden Spieler verdeckt 7 Karten aus. Jeder hat jetzt 8 Karten auf der Hand.



- 5** Nehmt jetzt von den zur Seite gelegten Karten das **Imploding Kitten** und dazu genügend **Exploding Kittens**, sodass ihr insgesamt (Imploding und Exploding Kittens zusammen) ein Kitten weniger als Spieler habt. Mischt die Kittens in den Spielstapel.



STREAKING KITTENS

Falls ihr mit der Erweiterung „Streaking Kittens“ spielt, mischt das Imploding Kitten und so viele Exploding Kittens in den Spielstapel, dass die Gesamtzahl der Kittens (Imploding und Exploding zusammen) gleich der Spieleranzahl ist.

- 6** Legt die übrigen Exploding Kittens in die Spielschachtel zurück.

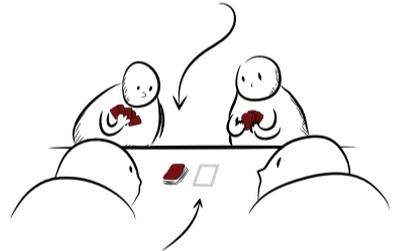
VARIANTE FÜR 2 SPIELER

Spielt mit 1 Exploding Kitten und dem Imploding Kitten aus dieser Erweiterung. Es gibt also nun 2 Spieler und 2 Arten zu sterben. Wer zuerst stirbt, verliert.



- 7** Mischt den Spielstapel und legt ihn verdeckt in die Mitte des Tisches. Von diesem Stapel werdet ihr im Spielverlauf reihum Karten ziehen.

Das ist der Spielstapel.



(Lasst etwas Platz für einen Ablagestapel.)

- 8** Bestimmt einen Startspieler, dann kann es losgehen.

VARIANTE FÜR EIN SCHNELLERES SPIEL

Bevor ihr die Kittens in den Spielstapel mischt, legt etwa ein Drittel des Spielstapels zur Seite. (Ihr spielt jetzt nur noch mit zwei Dritteln des Spielstapels, aber ihr wisst nicht, mit welchen Karten.) Mischt jetzt das Imploding Kitten und die Exploding Kittens in den Spielstapel.

**FOLGT EINFACH DEN ANWEISUNGEN AUF DEN KARTEN,
UM HERAUSZUFINDEN, WIE SIE FUNKTIONIEREN.**

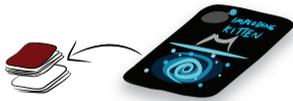
SCHLUSS MIT LESEN! GEHT SPIELEN!

FALLS IHR FRAGEN ZU BESTIMMTEN KARTEN HABT,
DREHT DIE SPIELREGEL UM. →



IMPLODING KITTEN 1 KARTE

Ziehst du diese Karte verdeckt, lege sie **AUFGEDECKT** zurück in den Spielstapel und zwar geheim an eine Stelle deiner Wahl. Dafür ist keine Entschärfung nötig! Die Karte hat keinen weißen Rand, sodass jeder sehen kann, wann sie kommt.



Wenn du diese Karte aufgedeckt ziehen musst, war's das. Sie kann nicht entschärft und nicht mit NÖ! außer Kraft gesetzt werden.

Wenn du implodierst, wandern alle deine restlichen Karten und das Imploding Kitten wie bei einem Exploding Kitten auf den Ablagestapel.



Liegt das Imploding Kitten aufgedeckt oben auf dem Spielstapel und du spielst eine Mischen-Karte, mische den Spielstapel unter dem Tisch, damit du nicht weißt, wo sich das Imploding Kitten befindet.

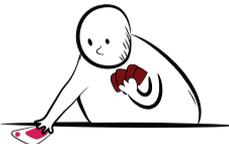
HINWEISE

Mit dem Imploding Kitten könnt ihr nun mit bis zu 6 Spielern spielen. Ihr könnt auch ein Exploding Kitten aus dem Grundspiel durch das Imploding Kitten ersetzen.

Falls ihr auch mit der Erweiterung „Streaking Kittens“ spielt, beeinflusst das Imploding Kitten nicht das Streaking Kitten.

STREUNER-KATZE 4 KARTEN

Gilt als beliebige Katzen-Karte. (Jede Karte, die alleine keinen Effekt hat.)



Darf nicht als andere Kartenarten verwendet werden (Mischen, Angriff usw.).

VERÄNDERE DIE ZUKUNFT (3X) 4 KARTEN

Schau dir die obersten drei Karten des Spielstapels an und sortiere sie in beliebiger Reihenfolge. Lege sie wieder verdeckt oben auf den Spielstapel und fahre mit deinem Zug fort.

GEZIELTER ANGRIFF (2X) 3 KARTEN

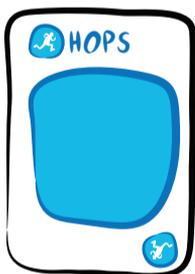
Ziehe keine Karten, sondern wähle sofort **einen beliebigen** Spieler, der zwei Spielzüge direkt nacheinander ausführen muss. Dein Opfer macht seinen ersten Zug (spielen oder passen, dann ziehen) und direkt danach noch einen.

Spielt dein Opfer dabei selbst einen Angriff aus, ist er nicht mehr an der Reihe und der nächste Spieler muss mögliche verbleibende Spielzüge plus die Anzahl Angriffe auf der neuen Angriff-Karte ausführen (also 4 Spielzüge, dann 6 und so weiter).

UMGEKEHRT 4 KARTEN

Drehe die Spielreihenfolge um und beende deinen Zug, ohne eine Karte zu ziehen.

Spielt ihr nur zu zweit, funktioniert diese Karte wie die Karte „Hops!“.



Falls du „Umgekehrt“ ausspielst, nachdem du angegriffen worden bist, drehst du die Spielreihenfolge um, überspringst aber nur einen der Züge.

DER KRAGEN DER SCHANDE

Der erste Spieler, der nicht mehr weiß, in welche Richtung gerade gespielt wird, wird zum menschlichen Richtungsanzeiger und muss den Kragen der Schande für den Rest der Runde anbehalten.

Lege den Kragen so um deinen Hals, dass der Pfeil immer in die richtige Richtung zeigt und alle Spieler ihn gut sehen können. Wird eine Karte „Umgekehrt“ gespielt, drehe den Kragen um deinen Hals, um die neue Richtung anzuzeigen.

Wenn du ganz besonders eindrucksvoll mit dem Kragen der Schande aussiehst, teile doch ein Bild davon bei Twitter unter @gameofkittens.

ZIEHE VON UNTEN 4 KARTEN

Beende deinen Zug, indem du die unterste Karte des Spielstapels ziehst.

